Reunião

Foram discutidos na reunião online de ontem (03/10/2015) os tópicos:

* A reunião com cliente;
* Ferramentas que iremos utilizar;
* Linguagens que iremos utilizar;
* Os jogos;

Sistema do cliente

O sistema do cliente deverá ter todos as funcionalidades de um sistema de automação comercial padrão, com algumas particularidades e relatórios. Ele está todo descrito no arquivo dentro da pasta do repositório: Reuniôes/Reunião com o cliente/Entrevista Café Novo Horizonte.docx.

Iremos trabalhar com a linguagem Java e o banco de dados MySql para produzir o software. Inicialmente vamos fazer os protótipos e a cada reunião com o cliente, de preferência que esta seja marcada semanalmente, para coletarmos mais requisitos e mostrar o que está sendo feito.

As ferramentas iniciais do projeto serão:

* Eclipse;
* MySql Workbench;
* Ferramenta para produção de protótipos;

As tecnologias inicias que iremos utilizar são:

* Linguagem Java;
* Linguagem MySql;

A entrega da semana neste projeto será:

* Produção de protótipos iniciais de acordo com os requisitos coletados na reunião;

Quem está participando da tarefa e o que irá fazer:

* Anailson – Produção dos protótipos;
* Rafael – Produção dos protótipos;

O prazo para esta entrega é até o dia 06/10/2015.

Após a entrega ter sido efetuada, Thales irá marcar a próxima reunião com o cliente para mostrar o que fizemos até o momento.

Jogos

Tivemos muitas ideias novas em relação aos jogos, grande parte delas foi sobre o roteiro, seguem algumas:

* Laboratórios Shark – Dr Química (Personagem de Jaqueline), e sua irmã, Jéssica (a Androide Manipuladora de mentes), criaram os Laboratórios Shark. Este é o centro de tudo, todos os personagens sofreram mutações ou foram experiências deste laboratório. As irmãs criaram o laboratório com o intuito de evoluir a raça Humana rapidamente e conseguir a perfeição, assim foram criados os super-humanos, mas não sabemos todos os seus objetivos;
* A Androide manipuladora de mentes - foi criada por ela mesma buscando resultados rápidos de suas pesquisas, ela teve sucesso e consegue influenciar novas cobaias para seus experimentos, o Taós foi um deles.
* Dr Química - É PHD em bioquímica e busca criar uma nova espécie perfeita de seres humanos;
* Taós - O personagem de Thales, O Taós,(O pavão), era um sírio que perdeu sua família na terceira guerra mundial e foi voluntário das experiências dos laboratórios, para buscar vingança e destruir tudo e todos que fizeram isso;
* Irmãos Lobos - A planta utilizada pelo curandeiro da tribo no filho dele, foi um experimento modificado pelos laboratórios, onde a consciência da cobaia era dividida e tomava a forma física do que este indivíduo mais temia, estes dois indivíduos separados possuem habilidades e mentalidades distintas um com grande força e muito violento, o outro muito inteligente, é também um ótimo guerreiro, mas busca a paz e tranquilidade.
* O modo de jogo – O jogador irá escolher qualquer um dos personagens e este irá seguir sua história e esta é modificada de acordo com os seus atos, pode se tornar vilão ou herói, por isto o roteiro que será descrito por cada um é o próprio jogo, e nele pode enfrentar outros personagens ao longo da campanha;
* Lucratividade – O jogador irá pagar para obter Níveis mais fácil que o normal, itens para os personagens e novas habilidades. Podemos fazer também uma campanha de algum personagem onde o usuário tenha que comprar esta, a parte, e entender toda a história.
* Plataformas – O jogo inicialmente será para Android, depois iremos fazer versões para Windows Phone e Iphone, para mobiles e outra versão com melhores efeitos para Windows, Linux e Mac.

Os personagens que não foram citados não tiveram mudanças de roteiro;

Todos devem continuar o roteiro e explicar mais sobre seus personagens com as ideias iniciais já descritas. Esta é a segunda entrega.

Quem está participando da tarefa e o que irá fazer:

* Alcymar – Iniciar o roteiro e buscar novas ideias de jogos;
* Anailson – Continuar o roteiro com as informações descritas e buscar novas ideias de jogos;
* Jackson – Continuar o roteiro com as informações descritas e buscar novas ideias de jogos;
* Jéssica – Continuar o roteiro com as informações descritas e buscar novas ideias de jogos;
* Luiz – Iniciar o roteiro e buscar novas ideias de jogos;
* Rafael – Produção dos protótipos e buscar novas ideias de jogos;
* Thales – Continuar o roteiro com as informações descritas e buscar novas ideias de jogos;

O prazo da segunda entrega é até sábado (10/10/2015).

Ferramentas que iremos utilizar:

* Android Studio;
* Unity;

Linguagens que iremos utilizar:

* Java e XML;
* Trabalhar com Unity;

Outra tarefa é aprender como funciona o Unity junto com o android.

Próxima Reunião

A próxima reunião presencial da próxima semana está marcada para o sábado à tarde, na escola onde Thales trabalha, caso poucos estejam disponíveis marcamos outro dia antes ou até mesmo online.